



# **NORMATIVA**

## **RANKING INDIVIDUAL PÁDEL**

## 1. PARTIDAS

Las partidas se jugarán al mejor de 3 sets, con tie-break en todos los sets.

En el caso de que no se acaben los dos primeros sets, en los noventa minutos reservados para la disputa de la partida, la pareja ganadora será la que lleve más juegos ganados.

Por ejemplo: 6/4 2/5, en este caso el ganador será la segunda pareja.

Si se acaban los dos primeros sets y no se puede jugar el tiebreak, gana el partido el que tenga mejor diferencia de juegos entre los ganados y perdidos.

Si al acabar los dos primeros sets quedan menos de veinte minutos para completar los noventa minutos se disputará directamente un tie-break.

Si se decide hacer un tercer set se dará por ganador a quien vaya por delante en el tercer set.

En ningún caso se aplazará el desenlace del partido a otro día.

## 2. PUNTUACIÓN



	SETS	PUNTOS
Partido <b>GANADO</b>	2 sets	3 puntos
	3 sets	2 puntos
Partido <b>PERDIDO</b>	3 sets	1 punto
	2 sets	0 puntos

**Partido no jugado y en el que el jugador o varios jugadores no se presentan sin avisar a un sustituto:** 2 puntos para jugadores presentados y -1 punto para jugador no presentado.

**Partido inacabado:** aquél en el que no se acaba el segundo set o se acaban los dos sets ganando un set cada pareja. Se le da por ganado a la pareja que tiene mejor diferencia entre los juegos ganados y perdidos

Al ser un ranking "individual" si sólo es un jugador el que no se presenta se le dará -1 punto al jugador no presentado y 2 puntos a los otros 3 jugadores.

### **3. DURACIÓN DE LOS RANKINGS**

Serán rankings mensuales. Acabarán el último día de cada mes.

No se alargarán los rankings por ningún motivo (lluvia, viajes, enfermedades,...), por lo tanto mejor no dejar partidas para los últimos días.

### **4. GRUPOS**

Se formarán grupos de 4 jugadores (A, B, C y D) que jugarán entre ellos.

Primera jornada: A contra B y C contra D, 2ª jornada: A contra C y B contra D y tercera jornada A contra D y B contra C.

Por lo tanto, se disputarán 3 partidas al mes.

Al finalizar cada partida, se informará del resultado en el grupo de whatsapp y al estar los cuatro jugadores será obligatorio reservar pista para la segunda jornada y después de ésta, para la tercera.

Para la confección del primer ranking el Comité de Competición se basará en la clasificación del último ranking de dobles jugado en el club, así como en los resultados obtenidos en diversos torneos y en pruebas de nivel que se efectuarán para tal efecto.

### **5. CLASIFICACIÓN**

Primero se tendrá en cuenta la suma de puntos (3, 2, 1 ó 0) por partida.

En caso de empate a puntos entre varios jugadores se tendrá en cuenta la diferencia de juegos ganados y juegos perdidos entre ellos.

Si persiste el empate se recurrirá al sorteo de la ONCE del primer día posible.

### **6. ASCENSOS Y DESCENSOS**

Cada mes asciende el primero de grupo y desciende el último del grupo.

Excepto en el primer y último grupo que subirán y bajarán dos, respectivamente.

## 7. PRECIO

Solo se cobrará la pista, no se cobrará inscripción. Cada jugador pagará 7 euros por partida.

Al inicio de cada ranking se entregará un bote de bolas nuevo a cada grupo. Este mismo bote de bolas será el que se utilizará en la 2ª y 3ª partida. Al mes siguiente se empezará otro ranking con otro bote nuevo.

## 8. SUSTITUTOS

Para facilitar una buena dinámica en la evolución de los rankings y tener prevista una solución para casos de anulaciones de última hora surge la figura del sustituto. Cuando una partida tiene fijada fecha y hora no se puede cambiar con menos de 48 horas.

En estos casos, el jugador que no puede asistir a la partida será sustituido por un jugador de uno de los dos grupos inferiores del ranking.

El resultado obtenido en un partido en el que haya algún sustituto será válido para la clasificación.

Se computará el resultado para el titular, no para el sustituto. Si un jugador ha de utilizar el sustituto en dos o tres partidas del mes (lesión, enfermedad, viaje...) se descenderá automáticamente al titular.

## 9. NUEVAS INCORPORACIONES Y BAJAS.

Si un jugador se da de baja del ranking y no hay incorporaciones nuevas todos los jugadores que estaban por debajo del que se retira suben una posición.

Para las nuevas incorporaciones, al pretender que los nuevos jugadores jueguen en grupos acordes con su nivel y no obligarlos a empezar desde el grupo más bajo, lo que no es bueno ni para el jugador de más nivel que entra ni para los de los grupos inferiores que se encontrarían con alguien con quien no jugarían una buena partida, existen varias opciones:

1. Incorporar al nuevo jugador en el hueco que deja alguien que se da de baja, en un grupo acorde a su nivel.
2. Si hay cuatro nuevos jugadores de nivel parecido, y bastante superior al último grupo del ranking, insertar ese grupo entre dos grupos ya existentes de nivel parecido o algo inferior.
3. Incorporación desde el último grupo.